



Lanús, 18 de octubre de 2022.

DECRETO N° 4.254.

VISTO

El Decreto Ley N° 6.769/58 - Ley Orgánica de las Municipalidades -, las facultades y competencias de este Departamento Ejecutivo; y

CONSIDERANDO

Que, el artículo 108, inciso 9°, del Decreto Ley N° 6.769/58 - Ley Orgánica de las Municipalidades -, establece como competencias, atribuciones y deberes del Departamento Ejecutivo la de nombrar, aplicar medidas disciplinarias y disponer la cesantía de los empleados del Departamento Ejecutivo, con arreglo a las Leyes y Ordenanzas sobre estabilidad del personal;

Que, la Secretaría de Desarrollo Social, ha solicitado el traslado de prestación de servicios del agente Lucas Oscar MUÑOZ, Legajo N° 26.510/2;

Por ello, en uso de las atribuciones que le son propias,

EL INTENDENTE MUNICIPAL

DECRETA

Artículo 1°: Déjase sin efecto a partir del día 01 de noviembre del año 2022, la comisión del agente Lucas Oscar MUÑOZ, Legajo N° 26.510/2, en la oficina 330, Dirección de Cultos y Relaciones Institucionales, dispuesta mediante el Decreto N° 2707 del año 2022.

Artículo 2°: Autorízase a partir del día 01 de noviembre del año 2022, el traslado de prestación de servicios del agente Lucas Oscar MUÑOZ, Legajo N° 26.510/2, a la Oficina 701, **Secretaría de Desarrollo Social**, Jurisdicción 1.1.1.01.13.000, Categoría Programática 01, con funciones de Administrativo Oficial, Categoría 18, Agrupamiento 5, Personal Administrativo.

Artículo 3°: El presente Decreto será refrendado por el Señor Secretario de Economía y Finanzas.

Artículo 4°: Dese al Registro Oficial de Decretos y Boletín Municipal; tomen razón las Secretarías involucradas y por las mismas comuníquese a las Dependencias en relación funcional; dese conocimiento a la Secretaría de Economía y Finanzas y a la Subsecretaría de Innovación y Tecnología; pase a la Subsecretaría de Recursos Humanos para el ulterior trámite; y archívese.

Documento firmado digitalmente por

Documento firmado digitalmente por

Documento firmado digitalmente por

Documento firmado digitalmente por